



¡Vamos a jugar! Con Mario y Ela



Ela: es una niña aventurera, con un gran sentido del humor y ¡muy inteligente! Le gusta jugar con las palabras y le encanta encontrar nuevas formas de desafiar a sí misma y aprender.



Mario: a Marito o Marete le fascinan las historias de terror, y sobre todo los zombis. Es un niño muy curioso, le encanta aprender nuevas palabras y se entretiene descubriendo cómo funciona el lenguaje.

En un año académico sin clases presenciales, la Fundación, con el patrocinio de Unicef, la Subsecretaría de Educación Parvularia y el programa Chile Crece Contigo del Ministerio de Desarrollo Social y Familia, creó su primera serie infantil animada titulada "¡Vamos a jugar! Con Mario y Ela".

En cada capítulo de la serie, transmitida por la señal TV Educa Chile, Mario y Ela hacen un descubrimiento que los lleva a plantearse un entretenido desafío, como crear frases divertidas cambiando el orden de ellas en una oración, encontrar palabras compuestas como rompecabezas o cortauñas y encontrar palabras que empiecen con cada una de las vocales.

La adaptación a un nuevo formato, dinámico y novedoso y donde los niños y niñas son los protagonistas, buscó entretener, motivar, educar y también generar autonomía en el proceso de aprendizaje. Además de los capítulos, en la plataforma Oportunidad en línea se pueden encontrar juegos y desafíos que complementan la serie.

La jefa del área Transferencia de Aprendizajes de la Fundación, Trinidad Castro, explica que esta serie recogió una parte importante de lo aprendido durante años en el terreno. "Lo más importante es que la experiencia educativa no termina una vez que se acaba la serie, sino que es el punto de partida para realizar otras actividades", destaca.

Su principal objetivo fue que los niños y niñas de entre 4 y 7 años comprendieran cómo funciona el lenguaje oral y desarrollaran habilidades de manera lúdica. Además, entregó a las familias ideas de actividades para realizar junto a los niños y niñas, con instrucciones claras y puntuales.

Más información presionando botón derecho [aquí](#) 